Six Flags®
MEXICO

GUÍA DE ACCESIBILIDAD

GUÍA DE ACCESIBILIDAD PARA VISITANTES

¡Bienvenido a Six Flags México!

¡Nos da mucho gusto que estés aquí! En Six Flags México estamos orgullosos de contar con los mejores estándares de seguridad en la industria. Estamos comprometidos en proporcionar a nuestros visitantes un entorno familiar y queremos que disfruten de un día seguro y divertido. Continuamente buscamos mejorar nuestras instalaciones. Si tienes alguna sugerencia de mejora o alguna pregunta que no sea respondida en este folleto, por favor acude al Centro de Información ubicado en el Pueblo Frances.

Muchos juegos mecánicos de los parques de diversiones incorporan sistemas de seguridad diseñados por el fabricante para adaptarse a personas con una constitución física y proporciones corporales promedio. Estos sistemas de seguridad pueden imponer restricciones en la capacidad de una persona para experimentar el juego mecánico de manera segura. Pasajeros de mayor o menor tamaño, pasajeros con antecedentes de problemas cardíacos, de espalda o cuello, mujeres embarazadas, pasajeros que hayan tenido cirugías recientes, o pasajeros con yesos, férulas, dispositivos restrictivos o personas con discapacidad, podrían no poder participar de manera segura debido al diseño de los sistemas de seguridad. Por ejemplo, los requisitos de estatura se basan en la dimensión necesaria para que los sistemas de seguridad funcionen correctamente.

La política de admisión a juegos mecánicos de Six Flags México ha sido desarrollada en conjunto con especialistas en seguridad y accesibilidad, con base en las recomendaciones del fabricante, nuestra experiencia previa y la evaluación de cada juego mecánico utilizando nuestro conocimiento de su funcionamiento tanto en condiciones normales como de emergencia. Nuestra principal consideración para subir a cada juego mecánico y/o es la capacidad de cada persona para soportar la dinámica del juego mecánico sin que esto implique riesgo de lesión para sí mismo o para otros pasajeros.

Si consideras que tú o algún miembro de tu grupo podría verse afectado por esta política, te recomendamos acudir al Centro de Información para ser atendido de manera personal. Tu pase de acceso a atracciones proporcionará información a nuestros operadores de juegos mecánicos para poder brindarte la mejor atención posible.

DISFRUTA LOS JUEGOS MECÁNICOS DE MANERA SEGURA

Aunque todos los juegos mecánicos y atracciones implican riesgos inherentes, algunas personas tienen un mayor riesgo de sufrir lesiones en este tipo de experiencias. Evalúa cuidadosamente cada juego mecánico conforme lo establecido en esta guía, para determinar si tú o los miembros de tu grupo pueden participar de manera segura. Nos reservamos el derecho a negar el acceso a cualquier juego mecánico y/o atracción a personas que consideremos que no puedan experimentarlo de manera segura o que puedan representar un riesgo para otros pasajeros.

En la entrada principal y en el acceso alterno de cada juego mecánico y/o atracciones se encuentra colocada una guía de seguridad. Estos letreros proporcionan información sobre requisitos de estatura, restricciones de salud, nivel de intensidad del juego, accesibilidad y otras reglas específicas para poder subir a cada juego mecánico y/o atracción. Por favor revisa estos letreros antes de ingresar y asegúrate de seguir todos los requerimientos verbales y escritos.

En general, todos los pasajeros deben gozar de buena salud y estar libres de cualquier condición, que pudiera agravarse al participar en un juego mecánico y/o atracción. Si tienes dudas sobre tu capacidad para disfrutar de un juego mecánico y/o atracción de forma segura, te recomendamos consultar a nuestro personal en Centro de Información. Recuerda: si consideras que tu salud podría estar en riesgo o podrías agravar una condición preexistente, NO SUBAS A LOS JUEGOS MECANICOS Y/O ATRACCIONES.

Los pasajeros deben tener la capacidad de mantener en todo momento la cabeza y el cuello erguidos, así como la espalda recargada al respaldo del asiento durante el recorrido del juego mecánico o atracción. Los pasajeros que utilicen silla de ruedas deberán transferirse por sí mismos a la unidad del juego mecánico o ser ayudados por un acompañante para poder participar. Te recomendamos planear tu visita con alguien que pueda ayudarte físicamente cuando sea necesario.

Como visitante, eres responsable de tu propia seguridad. Por favor lee esta guía y toda la señalización antes de participar. Escucha y sigue en todo momento todas las instrucciones de los operadores. Cualquier persona que intencionalmente retire un dispositivo de seguridad, viole las políticas de seguridad del parque o se encuentre bajo la influencia de alcohol o sustancias intoxicantes será retirada del parque sin derecho a reembolso. POR TU SEGURIDAD, NO INGRESES A ÁREAS NO AUTORIZADAS POR NINGÚN MOTIVO. Podrías sufrir lesiones graves si entras en un área restringida.

Antes de participar, por favor toma en cuenta todas las advertencias de seguridad de cada juego mecánico. En general:

- Mira hacia el frente y permanece sentado en posición erguida, con la espalda apoyada en el respaldo, y sujétate hasta que el juego mecánico se detenga por completo.
- Todos los sistemas de seguridad, incluyendo barras, chalecos, cinturones de seguridad, etc… deben estar colocados, abrochados y ajustados en todo momento.
- Debido a la naturaleza de nuestros juegos mecánicos, mochilas, bolsas, dispositivos electrónicos, peluches, joyería y otros artículos personales no están permitidos en la mayoría de los juegos mecánicos. Los lentes deben ir asegurados. Los artículos pequeños pueden guardarse en bolsillos con cierre o cangureras siempre que no interfieran con el cierre del sistema de seguridad. También pueden dejarse en un locker o con una persona que no suba al juego. Six Flags México y los operadores no se hacen responsables por artículos perdidos, olvidados, robados y/o dañados. Cada visitante es responsable de sus pertenencias.
- Debido a la naturaleza de los juegos mecánicos, no está permitido tomar fotografías ni utilizar teléfonos celulares u otros dispositivos electrónicos durante el recorrido.
- Mantén todas las partes del cuerpo dentro de la unidad del juego mecánico en todo momento.
- En los juegos mecánicos es obligatorio usar playera, calzado y shorts o pantalón.
- Consume tus alimentos y bebidas antes de abordar al juego mecánico.
- No está permitido fumar, incluidos los dispositivos electrónicos, dentro de Six Flags México.

TABLA DE CONTENIDO

Sistema De Clasificación De Juegos Mecánicos 7

Símbolos.....8

Símbolos De Acceso 9

Definiciones 9

Restricciones De Salud 10

Mujeres Embarazadas.....10

Requisitos De Estatura 10

Programa De Accesibilidad A Las Atracciones 11

Yesos Y Soportes Ortopédicos 11

Prótesis 11

Información Y Servicios Adicionales.....13

- Primeros Auxilios.....13
- Estacionamiento Para Personas Con Discapacidad 13
- Necesidades Dietéticas Especiales 13
- Programa De Intercambio De Niños.....14
- Animales De Servicio 14
- Renta De Sillas De Ruedas, Carriolas Y Vehículos Eléctricos 15

Visitantes que Utilizan Silla de Ruedas o Vehiculos Eléctricos.....15

Evacuaciones.....15

Sistemas de Seguridad 16

Artículos Personales.....16

Objetos Perdidos.....17

Campos Magnéticos en los Juegos Mecánicos 17

Tanques de Oxigeno.....17

Iluminación Estroboscópica y Efectos Especiales 18

Vestimenta Adecuada 18

Criterios del Pasajero 18

Juegos Mecánicos 21

- ACME Trucking CO. 21
- Batgirl Batarang 22
- Batman Baticopteros 22
- Batman the Ride 23
- Crazanity 23
- DC Super Hero Girls 24
- El Pingüino 25
- El Tornado de Taz.....25
- Expreso Musical 26

Go-Karts 27
Justice League: Battle for Metropolis 27
Kilahuea 28
La Escuela de Vuelo de Sam Bigotes 29
La Fiesta de las Tazas 29
La Mini Torre de Silvestre 30
Le Grand Carrousel 30
Lonney Tunes Campo Aventura 31
Looney Tunes Circo Express 32
Los Globos de Elmer 32
Los Super Villanos de Gotham City 33
Marvin El Marciano Aventura Espacial 33
Medusa Steel Coaster 34
Pato Lucas Blaster 35
Río Salvaje 35
Rock & Roll 36
Ruleta 37
Slingshot 37
Speedway Stunt Coaster 38
Supergirl Sky Flight 39
Superman El Último Escape 39
Superman Krypton Coaster 40
The Dark Knight Coaster 41
The Joker 41
The Joker & Harley Quinn 42
Tsunami 43
Wonder Woman 43
X-Flight 44

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN DE JUEGOS MECÁNICOS

Se ha diseñado un programa de clasificación de juegos mecánicos que proporciona una escala para calificar el nivel de intensidad o emoción de cada juego mecánico. El objetivo es ofrecer una guía que ayude a los visitantes del parque a decidir en qué atracciones participar, de acuerdo con su nivel de experiencia, condición física y habilidades.

Cada juego mecánico o atracción se clasifica en una de cinco categorías:

CATEGORÍA		DESCRIPCIÓN
Juegos Mecánicos de Intensidad Baja		Juegos mecánicos que, en general, son tranquilos y de naturaleza suave.
Juegos Mecánicos de Intensidad Moderada		Juegos mecánicos que generalmente operan a velocidades bajas, con movimientos y frenados suaves. Presentan transiciones fluidas con algunos cambios de elevación y velocidad.
Juegos Mecánicos de Intensidad Media		Juegos mecánicos que generalmente presentan velocidades y/o alturas de bajas a medias, con movimientos y frenados moderados. Los pasajeros pueden experimentar cambios inesperados en la dirección y/o la velocidad durante ciertas partes del recorrido.
Juegos Mecánicos de Intensidad Alta		Juegos mecánicos que generalmente presentan velocidades y/o alturas de medias a altas, con frenados de moderados a rápidos. Los pasajeros pueden experimentar cambios inesperados en la velocidad, dirección y/o elevación.
Juegos Mecánicos de Intensidad Extrema		Juegos mecánicos que generalmente presentan una o más de las siguientes características: velocidades y/o alturas elevadas, fuerzas agresivas e inesperadas, y cambios rápidos de dirección o elevación. Los pasajeros experimentarán múltiples cambios rápidos e inesperados en la velocidad, dirección y/o elevación.

SÍMBOLOS

Estos símbolos, junto con la clasificación de los juegos mecánicos, se utilizan para describir nuestras atracciones en las siguientes páginas.

	Movilidad Reducida: Permite la movilidad en distancias cortas dentro de los juegos y/o atracciones.
	Movilidad Reducida Asistida: Deberá ser capaz de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismo o con la ayuda de un integrante de su grupo.
	Debe subir acompañado de un responsable con la estatura adecuada para subir.
	Debe estar acompañado de un menor para poder subir.
	Estatura mínima para subir.
	Velocidad máxima del juego.
	Estatura máxima para subir.
	Altura máxima del juego.
	Animales de Servicio.
	Prohibido para personas con problemas de espalda.
	Prohibido para personas con problemas cardíacos o presión arterial.
	Prohibido para personas con problemas de cuello.
	Prohibido para mujeres embarazadas.
	Prohibido para personas que hayan tenido una cirugía reciente.

SÍMBOLOS DE ACCESO

Los símbolos indican los procedimientos de abordaje para cada juego mecánico y se definen a continuación:



Este símbolo se utiliza para identificar juegos mecánicos en los que los pasajeros pueden permanecer en su silla de ruedas.



Este símbolo identifica juegos mecánicos que pueden recibir personas que sean capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.



Este símbolo identifica juegos mecánicos en los que los personas deben poder caminar de manera independiente o con la asistencia de un integrante de su grupo.

DEFINICIONES

En la entrada de cada juego mecánico se indican los requisitos de estatura y las reglas específicas correspondientes. Six Flags México utiliza los siguientes términos:



Capacidad de sujetarse o apoyarse: Capacidad de usar los brazos para sostenerse de una barra de apoyo, mantener el control del cuerpo, así como usar las piernas para permanecer sentado en una posición firme durante el recorrido del juego mecánico y durante condiciones de emergencia.



Niño en brazos: Son menores que no pueden caminar de manera independiente ni mantener el control de su cuerpo. Solo podrán participar en los juegos mecánicos permitidos cuando vayan acompañados por una persona responsable.



Persona responsable: Muchos de nuestros juegos mecánicos permiten la participación de pasajeros que cumplen el requisito de estatura cuando van acompañados por una persona responsable, la cual debe medir al menos 1.37m de estatura, tener 14 años de edad, cumplir con todos los requisitos de seguridad y que ayudara a su acompañante para seguir las reglas del juego. Esta persona es responsable de asegurar que el pasajero al que acompaña permanezca correctamente sentado y cumpla todas las reglas e indicaciones de los operadores. Debe ocupar la misma unidad o fila que el pasajero que requiere asistencia y puede acompañar al número de pasajeros para el cual fue diseñado el asiento. Por ejemplo, si una unidad está diseñada para tres personas, la persona responsable puede acompañar a dos pasajeros.

RESTRICCIONES DE SALUD



Cada juego mecánico contempla cinco restricciones principales de salud:

- Problemas de espalda
- Problemas de cuello
- Problemas cardíacos/ Presión arterial
- Mujeres Embarazadas
- Cirugía reciente

Si tienes dudas sobre tu capacidad para participar de manera segura o deseas más información, consulta los detalles de cada atracción en esta guía de accesibilidad para visitantes, o revisa la guía de seguridad y todas las señales de advertencia colocadas en la entrada de cada juego mecánico y accesos alternos.

MUJERES EMBARAZADAS

Las mujeres embarazadas podrán participar únicamente en los juegos mecánicos que no incluyan dicha restricción.

REQUISITOS DE ESTATURA

Los requisitos de estatura y las reglas específicas se encuentran publicadas en la entrada de cada juego mecánico. Todos los pasajeros deben cumplir con los requisitos de estatura para cada juego mecánico y/o atracción, tal como se indican en la entrada de cada juego mecánico. Los pasajeros podrán ser medidos en cada juego mecánico por los operadores para asegurar que cumplen con todos los requisitos antes de abordar.

Por seguridad, se requiere el uso de calzado que no aumente significativamente la estatura del visitante. Por ejemplo, no está permitido usar zapatos de plataforma para cumplir con el requisito de estatura. Six Flags México se reserva el derecho de solicitar que el visitante se retire el calzado para verificar que su estatura no esté siendo alterada o manipulada.

PROGRAMA DE ACCESIBILIDAD A LAS ATRACCIONES

Nos sentimos orgullosos de nuestra reputación en la atención a personas con discapacidad a través de nuestro Programa de Accesibilidad a las Atracciones. Para brindar igualdad de acceso a todos los visitantes, hemos desarrollado un programa que permite a personas con discapacidad acceder a los juegos mecánicos y/o atracciones. La información del acceso para personas con discapacidad está publicada en la guía de seguridad de cada juego. Todos los pasajeros deben cumplir con los requisitos de seguridad establecidos en esta guía, incluyendo restricciones de estatura, salud y cualquier otra para poder participar de manera segura.

Al llegar al parque, las personas con discapacidad, deben acudir al centro de información en donde podrán obtener la información sobre el proceso de espera y los requerimientos físicos para ingresar a los juegos mecánicos y/o atracciones.

YESOS Y SOPORTES ORTOPÉDICOS

Los pasajeros con yesos o soportes ortopédicos tendrán restricciones para participar en aquellos juegos mecánicos donde el yeso o soporte no permita el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad o represente un riesgo para el propio visitante o para los demás. Los pasajeros con yesos o soportes completos en el brazo (con restricción de flexibilidad en el codo) o en la pierna (con restricción de flexibilidad en la rodilla) tienen restringida la participación en la mayoría de los juegos mecánicos, por lo que, se recomienda posponer la visita hasta que el yeso sea retirado.

PRÓTESIS

Los pasajeros con cualquier tipo de prótesis no deberán participar en los juegos mecánicos, a menos que puedan garantizar que el dispositivo esté correctamente asegurado y permanezca en su lugar durante todo el recorrido. Asimismo, los pasajeros deben ser capaces de mantener una postura adecuada en todo momento.

Por medidas de seguridad algunos juegos mecánicos y atracciones podrán restringir por completo el uso de prótesis durante el recorrido del juego. Los dispositivos prostéticos con partes metálicas expuestas están prohibidos en la mayoría de los juegos mecánicos. Se recomienda a los visitantes acudir al Centro de Información para recibir asesoría del equipo de supervisión de juegos mecánicos durante su visita.

La siguiente tabla muestra las reglas aplicables a yesos soportes y prótesis para todos los juegos mecánicos y atracciones:

C Debe subir a un carruaje
A Yeso/Férula debe ajustarse cómodamente dentro de la unidad del juego mecánico.
✔ Puede subir
✘ No puede subir

Six Flags México

	Collarín cervical	Soporte de clavícula fracturada	Yeso en el antebrazo	Yeso completo en brazo	Férula de brazo	Yeso con flexibilidad en rodilla	Yeso completo en pierna	Prótesis en brazos	Prótesis en pierna
Acme Trucking Co.	✘	✘	✔	✔	✔	✔	A	✔	✔
Batgirl	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✔	✔
Batman Baticopteros	✘	✘	✔	✘	✘	✔	A	✔	✔
Batman the Ride	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✘	✘
Crazanity	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✘	✘
DC Super Hero Girls	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✘	✔	✔
El Pingüino	✘	✘	✔	✔	✘	✔	✘	✔	✔
El Tornado de Taz	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Expreso Musical	✘	✘	✔	✔	✘	✔	A	✔	✔
Go Karts	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✔	✔
Justice League	✘	✘	✔	✔	✘	✔	✘	✘	✔
Kilahuea	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✔	✔
La Escuela de Vuelo de Sam Bigotes	✘	✘	✔	✔	✘	✘	✘	✔	✔
La Fiesta de la Tazas	✘	✘	✔	A	✘	✔	A	✔	✔
La Mini Torre de Silvestre	✘	✘	✔	✔	✘	✔	✘	✔	✔
Le Grand Carrousell	✔	✔	✔	✔	✔	✔	C	✔	✔
Looney Tunes Campo de Aventuras	✘	✘	✔	✔	✔	✘	✘	✔	✔
Looney Tunes Circo Express	✘	✘	✔	✔	✔	✔	A	✔	✔
Los Globos de Elmer	✘	✘	✔	✔	✘	✔	A	✔	✔
Los Super Villanos de Gotham City	✘	✘	✔	✔	✘	✔	✔	✔	✘
Marvin el Marciano	✘	✘	✔	A	A	✔	A	✔	✔
Medusa Steel Coaster	✘	✘	✔	✘	✘	✘	✘	✘	✘
Pato Lucas Blaster	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Rio Salvaje	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Rock & Roll	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Ruleta	✘	✘	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔
Slingshot	✘	✘	✔	✘	✘	✔	✘	✔	✘
Speedway Stunt Coaster	✘	✘	✔	✔	✘	✔	✘	✔	✔

Six Flags México **Continuación...**	Collarín cervical	Soporte de clavícula fracturada	Yeso en el antebrazo	Yeso completo en brazo	Férula en brazo	Yeso con flexibilidad en rodilla	Yeso completo en pierna	Prótesis en brazos	Prótesis en pierna
Supergirl Skyflight	✗	✗	✓	✓	✗	✓	✓	✗	✗
Superman el Ultimo Escape	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✗
Superman Kripton Coaster	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✓
Dark Knight Coaster	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✓
The Joker	✗	✗	✓	✓	✗	✓	A	✓	✓
The Joker y Harley Queen	✗	✗	✓	✗	✗	✓	A	✓	✓
Tsunami	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✓
Wonder Woman	✗	✗	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗
X-Flight	✗	✗	✓	✗	✗	✓	✗	✗	✗

INFORMACIÓN Y SERVICIOS ADICIONALES

Nuestro objetivo es hacer de Six Flags México un lugar tan accesible, agradable y libre de barreras como sea posible. A continuación, se describen algunos de los servicios que ofrecemos. No dudes en compartirnos sugerencias sobre áreas en las que podamos mejorar en el futuro.



Primeros Auxilios

Nuestra estación de Primeros Auxilios está ubicada junto a la tienda Medusa, está abierta desde la apertura hasta el cierre del parque. En esta estación se ofrece resguardo de equipo médico y refrigeración para los visitantes que necesiten almacenar medicamentos durante su visita.



Estacionamiento para personas con discapacidad

El estacionamiento para visitantes con discapacidad se encuentra disponible en el área cercana a la entrada principal. A tu llegada por favor indica al equipo de seguridad que necesitas un lugar para personas con discapacidad y serás guiado hasta un lugar siempre que haya disponibilidad.



Necesidades Dietéticas Especiales

Aunque no se permite el ingreso de alimentos y bebidas al parque, las personas que tengan dietas especiales, incluyendo alimentación Kosher, o debido a una condición médica, pueden ingresar pequeñas hieleras para cubrir dichas necesidades. Para más información, por favor acude a Atención al Visitante.



Programa de intercambio de niños

El programa de intercambio de niños permite que un adulto permanezca con quienes no participen, mientras el resto del grupo disfruta del juego mecánico. Al regresar, pueden intercambiar lugares con el adulto que esperó, quien podrá participar sin necesidad de formarse nuevamente en la fila regular. Para más información, visita el centro de información o acércate con los operadores de juegos mecánicos.



Animales de Servicio

Los animales de servicio son bienvenidos en Six Flags México. Un animal de servicio se define como un perro que ha sido entrenado individualmente para realizar trabajos o tareas en beneficio de una persona con discapacidad. Ejemplos de estas tareas incluyen: guiar a personas con discapacidad visual, alertar a personas con discapacidad auditiva, jalar una silla de ruedas, asistir y proteger a una persona durante una convulsión, recordar la toma de medicamentos, brindar apoyo durante un episodio de ansiedad relacionado con Trastorno de Estrés Postraumático (TEPT) u otras funciones similares. Los animales de servicio son animales de trabajo, no mascotas. La tarea para la cual el perro fue entrenado debe estar directamente relacionada con la discapacidad de la persona.

El manejador es responsable en todo momento de los desechos del animal de servicio, el cual, deberá permanecer controlado mediante un dispositivo de sujeción (correa o arnés) y mostrar comportamiento apropiado en todo momento dentro del parque. Los visitantes cuyo animal de servicio demuestre conducta agresiva o inapropiada hacia otro visitante o colaborador deberán retirarlo del parque. Se permite un máximo de un animal de servicio por visitante.

Debido a la naturaleza de la mayoría de los juegos mecánicos, los animales de servicio deberán permanecer con un miembro del grupo que no suba al juego. El parque no puede asumir el control del animal de servicio en ningún momento. Pueden transitar por las áreas del parque, incluidas zonas temáticas especiales, conforme a las políticas vigentes. Los pasajeros pueden hacer uso del programa de intercambio de niños para permanecer con su animal de servicio mientras otros integrantes del grupo participan. Para más información, acude a Atención al Visitante.



Renta de Sillas de Ruedas, Carriolas y Vehículos Eléctricos

Se cuenta con una disponibilidad limitada de sillas de ruedas, vehículos eléctricos de conveniencia y carriolas para renta. Los visitantes que utilicen una silla de ruedas o vehículo eléctrico motorizado deberán mantener una velocidad segura en todo momento mientras circulen dentro del parque. Las sillas de ruedas, carros eléctricos y carriolas rentadas no pueden salir por las puertas del parque ni ser llevadas al estacionamiento. No obstante, un colaborador del parque podrá brindar asistencia cuando sea necesario.

VISITANTES QUE UTILIZAN SILLA DE RUEDAS O VEHICULOS ELECTRICOS

Las sillas de ruedas y los vehículos eléctricos no pueden ingresar a los juegos mecánicos y/o atracciones. En la mayoría de los juegos mecánicos donde se puede recibir a pasajeros en silla de ruedas, será necesario que el visitante pase de su silla al asiento del juego mecánico. En la mayoría de los casos, la silla de ruedas podrá dejarse en un área designada sobre o cerca de la plataforma o del acceso del juego mecánico.

Casi todos los juegos mecánicos cuentan con accesos para pasajeros con movilidad asistida. Si tienes dudas sobre tu capacidad para participar de manera segura en algún juego mecánico, te recomendamos consultar al personal de juegos mecánicos. El personal del parque no está capacitado ni autorizado para cargar pasajeros de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico. Se recomienda planear la visita con alguien que pueda brindar asistencia física cuando sea necesario.

EVACUACIONES

Las evacuaciones pueden ser necesarias debido a dificultades técnicas, condiciones climáticas, interrupciones de energía y/o cualquier otra situación que lo amerite. Si se requiere una evacuación, los pasajeros podrían tener que descender por escaleras con inclinación pronunciada, incluso desde el punto más alto del juego mecánico en compañía del personal del parque. Algunas evacuaciones pueden requerir que los pasajeros utilicen equipo adicional de seguridad durante el proceso. Permanece sentado hasta recibir instrucciones. Si se requiere evacuar un juego mecánico o atracción, por razones de seguridad, se priorizará a los pasajeros de acuerdo a su discapacidad. En estos casos, se entiende que puede existir un tiempo adicional de espera debido a los procedimientos necesarios para asistir físicamente en el descenso o traslado.

SISTEMAS DE SEGURIDAD

Para permitir la participación en los juegos mecánicos y/o atracciones, todos los sistemas de sujeción, incluyendo barras, chalecos y cinturones de seguridad, serán colocados y ajustados correctamente por los operadores de los juegos mecánicos y/o atracciones. El ingreso a cualquier juego mecánico y/o atracción autoriza de forma expresa al personal de Six Flags México a ajustarle los sistemas de seguridad. Debido a los requisitos de estos sistemas, algunos pasajeros con talla, peso y/o proporciones corporales que impidan el ajuste correcto de los sistemas de seguridad del juego mecánico y/o atracción no podrán subir a los juegos mecánicos y/o atracciones.

Los pasajeros señalados anteriormente pueden experimentar dificultades en algunos juegos mecánicos que, por diseño del fabricante, tienen limitaciones específicas de espacio y sujeción.

Si tienes dudas sobre si puedes subir de manera segura en un juego mecánico, puedes solicitar ingresar por la salida para verificar que los sistemas de seguridad funcionen correctamente antes de formarte en la fila. El resto de tu grupo podrá esperarte en la salida.

El fabricante de cada juego mecánico y/o atracción también puede establecer una estatura máxima permitida en ciertos juegos mecánicos, la cual estará indicada en la guía de seguridad.

El juego mecánico Medusa, cuenta con un asiento de prueba en la entrada para verificar el ajuste adecuado antes de abordar.

ARTÍCULOS PERSONALES

Los juegos mecánicos no permiten subir con artículos personales, incluyendo, teléfonos celulares, gorras, cámaras, bolsas, mochilas, balones, sombrillas, recipientes de bebidas, dispositivos electrónicos, entre otros. Los artículos deben asegurarse adecuadamente en bolsillos con cierre, cangureras, contenedores designados en la plataforma del juego mecánico, en la renta de lockers o dejarse con una persona que no suba al juego. Todo lo anterior es bajo estricta responsabilidad de los visitantes. Six Flags México no se hace responsable en ningún momento por artículos perdidos, robados o dañados. Por lo que la supervisión de dichos objetos será responsabilidad en todo momento de los visitantes

El incumplimiento a lo antes mencionado que resulte en daños a personas o bienes podrá generar consecuencias que pueden incluir acciones legales. No se permitirá ropa voluminosa, mochilas ni cualquier objeto que pueda interferir entre el pasajero y el sistema de seguridad. El mecanismo de seguridad será ajustado por personal de Six Flags México firmemente contra el cuerpo del pasajero.

Por razones de seguridad, está prohibido el uso de teléfonos celulares, tomar fotografías o grabar video durante el recorrido en cualquier juego mecánico y/o atracción. Algunos juegos mecánicos y/o atracciones prohíben el uso de lentes por razones de seguridad. Los auxiliares auditivos y otros dispositivos electrónicos pueden dañarse en juegos mecánicos acuáticos por lo que recomienda tomar las precauciones necesarias para proteger estos dispositivos en todas las atracciones.

OBJETOS PERDIDOS

Todos los objetos encontrados en Six Flags México son entregados al Centro de Información / Atención al Visitante. Si pierdes un artículo en un juego mecánico, haremos lo posible para recuperarlo. Sin embargo, Six Flags México no se hará responsable en ningún momento por el pago de cualquier objeto perdido robado y/o dañado.

Objetos que caigan en el área restringida de los siguientes juegos mecánicos: Superman el Último Escape, The Joker, Batman the Ride, Justice League Battle for Metropolis, Wonder Woman, Batgirl Batarang, Superman Krypton Coaster, Tsunami, The Dark Knight Coaster y Medusa, se deberá esperar al cierre del parque para poder recuperarlos siempre y cuando dichos objetos hayan sido localizados. Los objetos perdidos pueden reportarse en:

https://www.sixflags.com/mexico/lost-found-services

POR TU SEGURIDAD, NO INGRESES A ÁREAS NO AUTORIZADAS PARA RECUPERAR OBJETOS PERDIDOS. PODRÍAS SUFRIR LESIONES GRAVES SI INGRESAS A UN ÁREA RESTRINGIDA.

CAMPOS MAGNÉTICOS EN LOS JUEGOS MECÁNICOS

Los siguientes juegos mecánicos: Batgirl Batarang y Speedway Stunt Coaster utilizan sistemas magnéticos como parte de su operación. Los pasajeros que cuenten con dispositivos médicos sensibles a campos magnéticos (como marcapasos, auxiliares auditivos u otros dispositivos electrónicos implantados) deben considerar esta información antes de decidir subir.

TANQUES DE OXIGENO

Debido a la naturaleza dinámica de los juegos mecánicos, los tanques portátiles de oxígeno únicamente están permitidos en Le Grand Carrusel (carruaje). El tanque debe colocarse de forma segura dentro del juego mecánico y no interferir con el sistema de sujeción del pasajero.

Muchos juegos mecánicos permiten subir con equipos personales de oxígeno de tamaño reducido. El equipo que pueda asegurarse alrededor de la cintura o mediante una correa que cruce sobre un hombro y debajo del otro podrá permitirse, siempre que el contenido del

dispositivo permanezca completamente dentro de su contenedor. El equipo debe permitir que el sistema de seguridad se ajuste firmemente contra el cuerpo del pasajero. Asimismo, no debe impedir que el pasajero se siente correctamente en la unidad del juego mecánico, con la espalda apoyada en el respaldo. En ningún momento el equipo podrá colocarse entre el pasajero y el asiento o entre el pasajero y el sistema de seguridad. Los pasajeros deben tener las manos libres para sujetarse durante el recorrido; por lo tanto, no deberán sostener ningún objeto en las manos mientras participan.

ILUMINACIÓN ESTROBOSCÓPICA Y EFECTOS ESPECIALES

Algunos juegos mecánicos y espectáculos utilizan efectos especiales, incluyendo, entre otros iluminación estroboscópica y luces especiales del recorrido, que pueden afectar a visitantes con ciertas condiciones médicas. Los juegos mecánicos que utilizan estos efectos son: Justice League Battle for Metropolis, The Dark Knight Coaster, The Joker, Speedway Stunt Coaster. Tome sus precauciones.

VESTIMENTA ADECUADA

La mayoría de los juegos mecánicos y/o atracciones requieren vestimenta adecuada para participar, incluyendo playera, shorts o pantalón y calzado. Esta vestimenta debe usarse en todo momento dentro de las filas, pasillos y áreas del parque.

Por seguridad, la ropa suelta (incluyendo bufandas y prendas holgadas) debe asegurarse correctamente o retirarse para evitar interferencias con los sistemas de seguridad. En las montañas rusas, las bufandas o cualquier prenda suelta que se lleve en el cuello deberán retirarse completamente. El calzado flojo podrá requerir ser retirado en aquellos juegos mecánicos donde represente un riesgo.

CRITERIOS DEL PASAJERO

Nuestro Programa de Accesibilidad a las Atracciones está diseñado para permitir que los visitantes participen y disfruten de nuestros juegos mecánicos en la mayor medida posible. El programa fue desarrollado mediante el análisis de los requerimientos físicos necesarios para participar de manera segura en cada juego mecánico y/ atracción. Nuestra política es permitir la participación de cualquier persona siempre y cuando cumpla con todos los requisitos establecidos y que no represente un riesgo para sí misma ni para los demás. Este programa está en constante evaluación actualización.

La evaluación para determinar si un pasajero puede o no subir a un juego mecánico y/o atracción considera los siguientes criterios:

Control de la postura independiente en posición sentada

Durante el funcionamiento del juego mecánico y/o atracción, el visitante debe tener el control corporal y de la columna necesario para mantenerse sentado en posición vertical en todo momento sin la ayuda de otras personas o dispositivos. Asimismo, deberá contar con suficiente control muscular para sostener la cabeza, el cuello y el torso superior durante el recorrido, incluyendo los movimientos dinámicos del juego mecánico. Algunos asientos, como los caballos del carrusel, requieren la capacidad de adoptar una postura tipo "montura" utilizando la fuerza de sus piernas.

Capacidad de mantener una postura correcta bajo condiciones dinámicas del recorrido

El pasajero debe tener en todo momento el control corporal y de la columna necesario para mantenerse sentado en posición vertical sin ayuda externa. También deberá contar con suficiente control muscular para sostener la cabeza, el cuello y el torso superior durante todo el recorrido, incluyendo el movimiento dinámico del juego mecánico. Algunas unidades, como los caballos del carrusel, requieren la capacidad de adoptar una postura tipo "montura" utilizando la fuerza de sus piernas.

Centro de gravedad adecuado

El cuerpo del pasajero debe tener una distribución de peso adecuada manteniéndose en todo momento erguido para cada juego mecánico.

Capacidad de sujetarse con un brazo funcional

Los pasajeros deben contar con un brazo funcional que tenga buen control de agarre, capacidad de apoyo y fuerza suficiente para mantener la posición correcta durante todo el recorrido. Un brazo funcional puede ser natural o una prótesis que permita sujetarse y apoyarse. Cualquier prótesis de brazo debe permanecer correctamente asegurada bajo las fuerzas dinámicas del juego mecánico. Debido a requisitos del fabricante, algunos juegos mecánicos y/o atracciones pueden excluir prótesis.

Capacidad de sujetarse con dos brazos funcionales

Los pasajeros deben contar con dos brazos funcionales que tengan buen control de agarre, capacidad de apoyo y fuerza suficiente para mantener la posición correcta durante todo el recorrido.

Capacidad de apoyarse con una pierna funcional

Los pasajeros deben contar con una pierna funcional para apoyar el cuerpo durante el recorrido. Una pierna funcional puede ser natural o una prótesis utilizada para brindar apoyo y mantener el equilibrio al entrar y salir de la unidad del juego mecánico. Cualquier prótesis de pierna debe permanecer correctamente asegurada bajo las fuerzas dinámicas del recorrido. Debido a requisitos del fabricante, algunas atracciones pueden excluir prótesis.

Capacidad de apoyarse con dos piernas funcionales
Los pasajeros deben contar con dos piernas funcionales para apoyar el cuerpo durante el recorrido y mantener el equilibrio al entrar y salir de la unidad del juego mecánico.

Mínimo de dos extremidades funcionales
Los pasajeros deben contar con al menos dos extremidades funcionales (dos piernas, dos brazos o un brazo y una pierna) para apoyarse durante el recorrido y ayudar en el ingreso y salida de la unidad del juego mecánico.

Mínimo de tres extremidades funcionales
Los pasajeros deben contar con al menos tres extremidades funcionales (dos piernas y un brazo, o dos brazos y una pierna) para apoyarse (con apoyo tipo trípode) durante el recorrido y ayudar en el ingreso y salida de la unidad del juego mecánico.

Cuatro extremidades funcionales
Los pasajeros deben contar con cuatro extremidades funcionales (dos piernas y dos brazos) para apoyarse durante el recorrido y ayudar en el ingreso y salida de la unidad del juego mecánico.

Capacidad de ingresar y salir del juego mecánico dentro de los parámetros establecidos sin ponerse en riesgo ni poner en riesgo a otros
Los pasajeros deberán poder entrar y salir del juego mecánico sin comprometer su seguridad ni la de otros, y poder colaborar en su propio descenso en caso de una evacuación si fuera necesario. Esto puede incluir acciones especiales como ingresar por el Acceso Alterno o recibir ayuda de un acompañante. Por la seguridad de nuestros operadores asistentes y visitantes, el personal no está autorizado a cargar o levantar visitantes.

Conducta observable apropiada
El pasajero demuestra una conducta adecuada que indica disposición y capacidad para participar y/o seguir los requisitos del recorrido. Esta conducta puede incluir, entre otros aspectos, mantener la posición correcta, prestar atención y cumplir las instrucciones de seguridad, usar correctamente los dispositivos de seguridad y mostrar disposición para participar.

Los pasajeros tienen la responsabilidad de:

- Obedecer, respetar y cumplir con las reglas, políticas y/o lineamientos establecidos por Six Flags México.
- Actuar de manera responsable al utilizar los juegos mecánicos.
- Obedecer todas las advertencias y reglamentos escritos y verbales antes y durante la participación en cualquier juego mecánico y/o atracción.
- No participar bajo la influencia de alcohol o drogas.
- Utilizar correctamente todo el equipo de seguridad proporcionado en el juego mecánico y/o atracción.

JUEGOS MECÁNICOS

Las siguientes descripciones están diseñadas para brindarle información sobre el tipo de movimientos y acciones generadas por los distintos juegos mecánicos. Cada una de las siguientes atracciones identificará las restricciones conforme a los criterios mencionados anteriormente. Para participar en la mayoría de los juegos mecánicos y/o atracciones, los pasajeros deben contar con el control de su postura mientras se encuentre sentado, un centro de gravedad adecuado, conducta observable apropiada y la capacidad de subir y bajar del juego mecánico de manera segura.

Cualquier excepción o condición específica a estos cuatro criterios se indicará en la información correspondiente a cada atracción. Siga las instrucciones indicadas en la descripción de cada juego mecánico.



Estatura mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad compartido asegura a los pasajeros a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar, con al menos, dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Pasajeros con yeso completo en la pierna siempre y cuando no obstaculicen el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Batgirl Batarang 5



Estatura mínima 1.20m.

Una montaña rusa de alta velocidad con inversiones que coloca a los pasajeros de cabeza múltiples veces hacia adelante y nuevamente mientras viajan en reversa. Los pasajeros experimentarán sensación de ingravidez y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de Seguridad: Un chaleco asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Debido a la naturaleza del sistema de seguridad, es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar, como mínimo, con control del torso superior y dos piernas naturales hasta el tobillo (pueden no ser funcionales), o control del torso superior y una pierna natural completamente formada (puede no ser funcional) junto con otra pierna hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Batman Baticopteros 2



Estatura mínima 90cm.

Atracción familiar con movimientos circulares y suaves elevaciones.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad individual asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo y/o férula en brazo no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Pasajeros con yeso completo en pierna siempre y cuando no obstaculicen el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Batman the Ride 5



Estatura mínima 1.30m.

Una montaña rusa de acero suspendida de alta velocidad que pone a los pasajeros de cabeza cinco veces. Los pasajeros experimentarán sensación de ingravidez y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de Seguridad: Un chaleco con un cinturón de seguridad entre las piernas asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos un brazo funcional que incluya mano. Se requieren dos piernas hasta el tobillo, o como mínimo una pierna completa funcional y otra pierna que se extienda hasta la rodilla (pueden no ser funcionales).

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

No se permiten prótesis en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Crazanity 5



Estatura mínima 1.32m.

Un juego mecánico tipo disco que se balancea hacia arriba y hacia abajo mientras gira sobre su propio eje. Los pasajeros experimentarán una sensación de ingravidez.

Sistema de Seguridad: Un chaleco con cinturón de seguridad asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un brazo natural completamente funcional y otro brazo formado hasta el codo y dos piernas naturales hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

No se permiten prótesis en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar el acceso ubicado a un costado del juego. Deberán poder subir algunos escalones y ser capaces de impulsarse para subir al asiento por sí mismos o con la asistencia de un acompañante.

DC Super Hero Girls 1



Estatura mínima 51cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Sistema de Seguridad: Un cinturón sujeta por la cintura a cada pasajero. Se utiliza una puerta para cerrar y asegurar adicionalmente cada góndola del juego mecánico. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos, dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional y una pierna funcional que incluya rodilla y pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

El Pingüino 1



Estatura Mínima 51cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.05m podrá subir solo.

Juego familiar con movimiento circular suave.

Sistema de Seguridad: Un cinturón compartido sujeta por la cintura a cada dos pasajeros. Se utiliza una puerta para cerrar y asegurar adicionalmente cada góndola del juego mecánico.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional y una pierna funcional que incluya rodilla y pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán poder subir a la plataforma y ser capaces de llegar a la unidad del juego por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

El Tornado de Taz 2



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Un juego mecánico tipo sillas voladoras con asientos suspendidos libremente desde una góndola elevada y giratoria.

Sistema de Seguridad: Se utiliza una barra para cerrar y asegurar cada asiento del juego mecánico. Adicionalmente la barra se asegura con una bandola por cada visitante. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un brazo completamente funcional y un brazo hasta el codo, adicional dos piernas hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Expreso Musical 4



Estatura Mínima 1.20m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.40m podrá subir solo.

Juego mecánico circular en el que los vehículos suben y bajan sobre una plataforma giratoria. Los pasajeros experimentarán aceleración y movimientos de lado a lado.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad y un cinturón de seguridad compartidos asegurarán a todos los pasajeros de la fila a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un brazo completamente funcional y una pierna funcional que incluya rodilla y pie. Dos brazos funcionales y dos piernas hasta la rodilla son suficientes, en lugar de un brazo funcional y una pierna funcional, siempre que el visitante tenga un centro de gravedad adecuado y las extremidades inferiores sean lo suficientemente fuertes para soportar el peso contra el sistema de seguridad, bajo las condiciones dinámicas del juego mecánico.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada y/o férula en brazo no tienen permitido subir a este juego mecánico. Pasajeros con yeso completo en pierna siempre y cuando no obstaculicen el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Go-Karts 4



A partir de 1.00m podrá subir como acompañante en unidad doble sin que conduzca. Por seguridad pasajeros menores de 1.00m no podrán ingresar al juego. Estatura mínima 1.50m para conducir solos siempre y cuando alcancen de manera firme los pedales.

Esta es una atracción go-karts, donde los conductores manejan su propio go-kart alrededor de una pista designada. Esta atracción tiene un costo adicional.

Sistema de Seguridad: Un arnés asegura a cada invitado por los hombros, pecho y cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los conductores y acompañantes deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: un brazo funcional y dos piernas funcionales.

Por seguridad los conductores y acompañantes con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico. El cabello largo debe estar recogido con una liga por encima de los hombros. Los conductores deben demostrar suficiente agudeza visual para operar el vehículo de manera segura, deben tener la capacidad de sujetar y girar el volante, además de controlar los pedales del acelerador y del freno.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al go-kart por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Justice League: Battle for Metropolis 2



Estatura Mínima 1.07m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.22m podrá subir solo.

Un juego mecánico interactivo en la oscuridad con giros y vueltas.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida asegurará a todos los pasajeros de la fila a la altura del abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: dos brazos funcionales con mano (excluyendo prótesis) y una pierna funcional con pie (excluyendo prótesis).

Por seguridad pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, brazo con férula y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis en una pierna siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego. No se permiten prótesis en brazos.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Kilahuea 5



Estatura mínima 1.40m.

Un juego mecánico tipo torre, donde los pasajeros son impulsados hacia arriba y lanzados hacia abajo a alta velocidad. Los pasajeros experimentarán sensación de ingravidez y cambios de elevación mientras ascienden y descienden en cada torre del juego mecánico.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad a través de la cintura junto con un chaleco con cinturón de seguridad entre las piernas asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar el acceso para personas con discapacidad ubicado a un costado de la entrada al juego y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

La Escuela de Vuelo de Sam Bigotes 2



Estatura mínima 90cm; estatura máxima 1.20m.

Un juego mecánico tipo avión de movimiento lento que sube y baja mientras gira en círculo.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad sujeta por la cintura a cada pasajero. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con al menos dos extremidades funcionales, un brazo completamente funcional (excluyendo prótesis) y una pierna funcional (excluyendo prótesis). Dos piernas hasta la rodilla (pueden no ser funcionales) son suficientes en lugar de una pierna completa.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, férula en brazo, yeso con flexibilidad en rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis en un solo brazo y/o en una sola pierna siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

La Fiesta de las Tazas 1



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Juego mecánico familiar que recorre una trayectoria circular mientras las tazas giran sobre su propio eje.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad sujeta por la cintura a cada pasajero, adicional una puerta asegura cada unidad. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; una extremidad con brazo funcional y una extremidad con pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada y/o férula en brazo no tienen permitido subir a este juego mecánico. Pasajeros con yeso completo en brazo y/o yeso completo en pierna

siempre y cuando no obstaculicen el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar el acceso a un costado de la fila VIP y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

La Mini Torre de Silvestre 2



Estatura mínima 90cm; estatura máxima 1.30m.

Un juego mecánico infantil que eleva a los pasajeros en el aire y ofrece un descenso suave con ligeros rebotes.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida se posiciona a la altura del abdomen de todos los pasajeros de la fila. Un cinturón de seguridad compartido asegura a cada tres pasajeros a la altura de la cintura. Es posible que algunos pasajeros de complexión muy robusta no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional con mano (excluyendo prótesis) y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

Se permiten prótesis en un solo brazo y en ambas piernas siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Le Grand Carrousel 1



Estatura Mínima 65cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.05m podrá subir solo.

Un carrusel que cuenta con figuras de caballos— tanto fijas como que suben y bajan — y asientos tipo carruaje montados sobre una plataforma circular que gira.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad individual asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Para usar un caballo, los pasajeros deben contar con al menos un brazo funcional y tener la capacidad de sentarse con las piernas a ambos lados del caballo. Los pasajeros que no puedan sentarse con las piernas a ambos lados deberán sentarse en un carruaje. Los pasajeros que no puedan mantener una postura correcta durante el recorrido, deberán subir con una persona responsable y sentarse en un carruaje.

Los pasajeros con yeso completo en la pierna deberán sentarse en un carruaje.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida, deberán poder subir algunos escalones y ser capaces de impulsarse para llegar a la unidad del juego por sí mismos o con la asistencia de un acompañante.

Lonney Tunes Campo Aventura 1



Estatura Máxima: 1.40m para poder usar los toboganes

Un área de juegos infantiles con estructuras para escalar y toboganes.

Requerimientos Físicos: Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte para clavícula fracturada, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en esta atracción.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante su estancia en el juego.

Acceso al juego: Los pasajeros deberán usar el acceso principal. Deberán poder caminar y subir escaleras por sí mismos o con la asistencia de un acompañante, y ser capaces de deslizarse por los toboganes.

Looney Tunes Circo Express 1



Estatura mínima 90cm; estatura máxima 1.20m.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad individual asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional con mano (excluyendo prótesis) y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico. Yeso completo en pierna siempre y cuando no obstruya el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Los Globos de Elmer 2



Estatura mínima 90cm para subir solo. A partir de 51cm podrá subir acompañado por una persona responsable.

Un juego mecánico tipo globo aerostático que gira y eleva a los pasajeros en el aire.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad compartido asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de 4 extremidades funcionales; un brazo funcional con mano (excluyendo prótesis) y otro brazo hasta el codo, adicional dos piernas hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada y/o férula en brazo no tienen permitido participar en este juego mecánico. Yeso completo en pierna siempre y cuando no obstruya el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Los Super Villanos de Gotham City 3



Estatura mínima 1.20m.

Un juego mecánico familiar tipo sillas voladoras con asientos suspendidos libremente desde una torre elevada, giratoria e inclinada. Los pasajeros girarán en movimiento circular mientras la torre comienza a elevarse.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad individual con un cinturón de seguridad entre las piernas aseguran a cada pasajero. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de cuatro extremidades funcionales; un brazo completamente funcional, otro brazo al menos hasta el codo y dos piernas funcionales que incluyan la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada y/o férula en brazo no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis en brazos siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego. No se permiten prótesis en piernas.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida y deberán poder subir algunos escalones y ser capaces de impulsarse para subir al asiento por sí mismos o con la asistencia de un acompañante de su grupo.

Marvin el Marciano Aventura Espacial 2



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Un juego mecánico familiar temático de avión que gira tanto en sentido horario como antihorario.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida asegura a todos los pasajeros en la fila. Una puerta cierra adicionalmente cada fila del juego mecánico. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional (excluyendo prótesis) y una pierna funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico. Se permite yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna siempre y cuando no obstruyan el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán poder subir algunos escalones y ser capaces de llegar al asiento del juego por si mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Medusa Steel Coaster 5



Estatura mínima 1.30m.

Una emocionante montaña rusa híbrida con estructura de madera y vías de acero que pone a los pasajeros de cabeza varias ocasiones. Los pasajeros experimentarán altas velocidades, sensación de ingravidez y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de seguridad: Una barra individual y un cinturón de seguridad aseguran a cada pasajero a la altura de la cintura; además, un soporte adicional sujeta ambas piernas a la altura de las espinillas. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta, muy delgados o muy altos no puedan hacer uso del juego. Un asiento de prueba se encuentra ubicado en la entrada del juego mecánico y puede utilizarse para verificar el ajuste correcto del sistema de seguridad antes de formarse en la fila.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: un brazo funcional (excluidas prótesis) y dos piernas funcionales con pie (excluidas prótesis).

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

No se permiten prótesis de ningún tipo en este juego mecánico.

Acceso al juego: Ubicado a un costado de la tienda Medusa. Los pasajeros deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Pato Lucas Blaster 1



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Juego mecánico con movimiento circular de la unidad y la plataforma. Los pasajeros se mojarán debido a los chorros de agua provenientes de la tina central y de los pasajeros que utilizan las pistolas de agua.

Sistema de Seguridad: Una puerta cierra la unidad del juego mecánico.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional con mano y una pierna funcional con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Río Salvaje 4



Estatura mínima 1.20m para subir solo. A partir de 90cm podrá subir acompañado por una persona responsable.

Un juego mecánico acuático familiar donde los pasajeros viajan en balsas a lo largo de un río artificial con corrientes rápidas, cañones y cascadas. Las balsas flotan y rebotan a través de rápidos de alta velocidad, a menudo girando rápidamente después de impactar contra las orillas del río. Los pasajeros se mojarán.

Sistema de Seguridad: Un cinturón de seguridad compartido asegura a los pasajeros de la fila a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales: un brazo funcional con mano y una pierna funcional con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego. Por seguridad los pasajeros con collarín cervical, soporte o para clavícula rota no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros deberán solicitar el acceso a los operadores del juego y podrán usar el acceso para personas con discapacidad ubicado a la izquierda de la entrada principal del juego, deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Rock & Roll 3



Estatura mínima 1.20m.

Un juego mecánico familiar tipo carros antiguos suspendidos por una torre elevada, giratoria e inclinada. Los pasajeros girarán en movimiento circular mientras la torre comienza a elevarse.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida y un cinturón de seguridad aseguran a todos los pasajeros de la fila a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta, muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales un brazo completamente funcional y una pierna funcional que incluya rodilla y pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Ruleta 3



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Un juego mecánico familiar con movimientos giratorios de subida y bajada.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida asegura a los pasajeros de la fila a la altura del pecho. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con dos extremidades funcionales; un brazo completamente funcional y una pierna funcional que incluya rodilla y pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

SlingShot 5



Estatura mínima 1.15m.

Una cápsula para dos personas que está unida a cables de acero, lanza a los pasajeros al aire hasta una altura de 301 pies. Los pasajeros experimentarán sensación de ingravidez, movimientos rápidos de lado a lado y cambios rápidos de fuerza y dirección. Esta atracción tiene un costo adicional.

Sistema de seguridad: Un chaleco con un cinturón de seguridad entre las piernas asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional y una pierna funcional con pie. Dos brazos funcionales son suficientes, si el visitante tiene un centro de gravedad normal y las extremidades inferiores hasta la rodilla son lo suficientemente fuertes para mantener la postura adecuada del recorrido, bajo las condiciones dinámicas del juego mecánico.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, brazo con férula y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis en brazos siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

No se permiten prótesis en piernas.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la capsula del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Speedway Stunt Coaster 





Estatura Mínima 95cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Una montaña rusa familiar tipo boomerang que envía a los pasajeros tanto hacia adelante como hacia atrás. Los pasajeros experimentarán altas velocidades y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad asegura a cada pasajero de la fila a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: dos piernas funcionales que se extiendan hasta la rodilla, o una pierna funcional con pie, y con al menos dos brazos funcionales hasta la muñeca, o un brazo funcional con capacidad de sujeción.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la rampa de salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas a la unidad del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Supergirl Sky Flight 4



Estatura mínima 1.22m para subir solo. A partir de 1.12m podrá subir acompañado por una persona responsable.

Un juego mecánico extremo tipo sillas voladoras con asientos suspendidos libremente desde una góndola elevada y giratoria. Los pasajeros girarán en movimiento circular mientras la góndola asciende y desciende por la torre.

Sistema de seguridad: Un cinturón asegura a cada pasajero por la cintura, adicional una barra de seguridad individual con un cinturón de seguridad entre las piernas aseguran a cada pasajero. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de un brazo funcional con mano y un brazo hasta el codo y dos piernas hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada y/o férula en brazo no tienen permitido participar en este juego mecánico.

No se permiten prótesis en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Superman el Último Escape 5



Estatura mínima 1.30m.

Un híper montaña rusa de acero con curvas peraltadas y colinas. Los pasajeros experimentarán cambios de velocidad y dirección, sensación de ingravidez y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de seguridad: Una barra individual y un cinturón de seguridad aseguran a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: un brazo funcional (excluidas prótesis) y dos piernas funcionales con pie (excluidas prótesis).

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis en brazo siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

No se permiten prótesis en piernas.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Superman Krypton Coaster



Estatura Mínima 90cm acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Una montaña rusa de acero para niños con descensos suaves, pequeños baches y curvas.

Sistema de seguridad: Una barra de seguridad compartida asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales; un brazo funcional con mano y dos piernas funcionales con pie o dos brazos funcionales con mano y una pierna funcional con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

The Dark Knight Coaster 4



Estatura Mínima 1.05m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Una montaña rusa de acero con colinas y curvas cerradas tipo. Los pasajeros experimentarán cambios de velocidad y dirección, momentos de ingravidez y movimientos rápidos de lado a lado.

Sistema de seguridad: Una barra individual de seguridad asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales: un brazo funcional con mano y una pierna funcional con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna, no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

The Joker 4



Estatura Mínima 1.05m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Vehículos de cuatro asientos que recorren una vía de acero mientras giran libremente 360 grados.

Sistema de seguridad: Una barra de seguridad individual asegura a cada pasajero a la altura de la cintura; además, un soporte adicional sujeta ambas piernas a la altura de las espinillas. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales; un brazo funcional con mano y dos piernas funcionales con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, férula en brazo no tienen permitido participar en este juego mecánico. Yeso completo en pierna siempre y cuando no obstruya el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la rampa para personas con discapacidad ubicada a un costado de la entrada al juego y deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Harley Quinn and The Joker 2



Estatura Mínima 1.05m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Un juego mecánico familiar suave con movimientos circulares y de giro.

Sistema de Seguridad: Una barra de seguridad compartida asegura a todos los pasajeros en la fila. Una puerta cierra adicionalmente cada fila del juego mecánico. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de dos extremidades funcionales; un brazo funcional con mano y una pierna funcional con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo y/o férula en brazo no tienen permitido participar en este juego mecánico. Yeso completo en pierna siempre y cuando no obstaculice el correcto funcionamiento de los sistemas de seguridad.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán poder subir algunos escalones y ser capaces de llegar al asiento del juego por sí mismos o con la asistencia de un integrante de su grupo.

Tsunami 4



Estatura Mínima 1.05m acompañado de una persona responsable. A partir de 1.20m podrá subir solo.

Una montaña rusa de acero con descensos suaves, pequeños baches y curvas.

Sistema de seguridad: Una barra de seguridad compartida asegura a cada pasajero a la altura de la cintura. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales; un brazo funcional con mano y dos piernas funcionales con pie.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso en antebrazo, yeso completo en brazo, férula en brazo, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna, no tienen permitido participar en este juego mecánico.

Se permiten prótesis siempre y cuando el visitante pueda garantizar que la prótesis se encuentre adecuadamente asegurada y se mantendrá en su lugar durante el recorrido del juego.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

Wonder Woman 5



Estatura mínima 1.22m

Una montaña rusa 4D de giro libre que hace que los pasajeros se pongan de cabeza múltiples veces. Los pasajeros experimentarán sensación de ingravidez y movimientos rápidos que crean una experiencia única.

Sistema de seguridad: Un chaleco con un cinturón de seguridad entre las piernas asegura a cada pasajero desde los hombros hasta él abdomen. Es posible que algunos invitados de complexión muy robusta o muy altos no puedan hacer uso del juego.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: Un brazo natural con mano completamente funcional y dos piernas naturales hasta la rodilla.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo, yeso con flexibilidad en la rodilla y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

No se permiten prótesis en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de pasar de la silla de ruedas al asiento del juego mecánico por sí mismos o con la ayuda de un integrante de su grupo.

X-Flight 5



Estatura mínima 1.07m.
Peso máximo por vuelo: 385kg.

Una emocionante atracción de caída libre con una acción de balanceo emocionante. Esta atracción tiene un costo adicional.

Sistema de Seguridad: Los pasajeros utilizan un arnés de cuerpo completo que los sostiene boca abajo. El arnés está conectado a los cables de soporte del vuelo.

Requerimientos Físicos: Los pasajeros deben contar con un mínimo de tres extremidades funcionales: Dos brazos naturales con mano completamente funcional y una pierna con pie completamente funcional.

Por seguridad los pasajeros con collarín cervical y/o soporte de clavícula fracturada, yeso completo en brazo, férula en brazo y/o yeso completo en pierna no tienen permitido subir a este juego mecánico.

No se permiten prótesis en este juego mecánico.

Acceso al juego: Los pasajeros podrán usar la salida. Deberán ser capaces de permanecer de pie mientras se les coloca el traje de vuelo y deberán llegar a la plataforma de abordaje donde subirán unas escaleras con ayuda de un integrante de su grupo.

TEATROS Y ESCENARIOS

Debido a la popularidad de nuestros espectáculos, sugerimos llegar con anticipación, ya que el aforo puede ser limitado. Los horarios de los espectáculos están disponibles en la aplicación móvil de Six Flags México y en las marquesinas a lo largo del parque. Todos los foros de entretenimiento son accesibles para personas con discapacidad.

FESTIVAL DEL TERROR

El Festival del Terror cuenta con atracciones extremas diseñadas para asustar y sorprender. Estas atracciones, así como el parque en general, pueden incluir áreas con poca iluminación, luces estroboscópicas, sonidos fuertes y niebla densa. Los visitantes con sensibilidad respiratoria, antecedentes de convulsiones o epilepsia, sensibilidad al látex o sensibilidad a música y efectos de sonido fuertes no deben participar en estas atracciones.

Los personajes del Festival del Terror no te tocarán; por favor no los toques de ninguna manera. Los visitantes que lo hagan serán retirados del parque sin reembolso. El comportamiento agresivo o el uso de lenguaje ofensivo también son motivos de retiro del parque. Por razones de seguridad, los visitantes no pueden usar su propio maquillaje facial, disfraces o máscaras. El acceso para personas con discapacidad está disponible. Para más información, visita el Centro de Información. Los animales de servicio son bienvenidos en los eventos del Festival del Terror y pueden caminar por las áreas del parque, incluidas las zonas de espanto. Por favor, sigue todas las advertencias e instrucciones publicadas y verbales.

KIDS BOO FEST

Este evento es una celebración familiar especial de Halloween durante el día. Disfruta de todas las atracciones temáticas y actividades especialmente diseñadas para niños. Para obtener más información sobre el evento, las atracciones o los servicios disponibles, visita el centro de información.

CHRISTMAS IN THE PARK

Este evento está lleno de un encantador ambiente festivo para visitantes de todas las edades. Muchas áreas del parque contarán con iluminación tenue, niebla, máquinas de nieve y luces tipo estroboscópicas. Los visitantes con antecedentes de convulsiones o epilepsia deben tomar en cuenta que habrá luces intermitentes, sonidos fuertes y efectos estroboscópicos presentes en diferentes áreas del parque. Para más información visita el centro de información.

PRECAUCIÓN

Existen riesgos inherentes al participar en cualquier juego mecánico o atracción, si usted decide participar, acepta estos riesgos y se compromete a hacerlo de manera responsable. Lea toda la información importante de seguridad antes de abordar y obedezca todas las instrucciones escritas y verbales. Para su protección, cada juego mecánico o atracción está clasificado por sus características especiales, incluyendo; altura, velocidad, dirección y fuerzas dinámicas.

Solamente usted conoce sus condiciones físicas y limitaciones, SIX FLAGS MÉXICO no las conoce, si considera que su salud podría estar en riesgo o que podría agravar cualquier condición preexistente, ¡NO SUBA!

Todos los sistemas de seguridad, incluyendo barras, chalecos y cinturones de seguridad, deben estar correctamente posicionados, abrochados y ajustados para permitir que los pasajeros participen en el juego mecánico.

Six Flags MEXICO

Picacho al Ajusco Km.1.5
Tlalpan, CDMX.
sixflags.com/mexico

©2026 Six Flags Entertainment Corporation
SFMX-26-0061